

## Principais *Hibernate Annotations*

<b>Annotation</b>	<b>Descrição</b>												
@Entity	Define uma classe como persistente												
@Table(name="",schema="")	Define o nome da tabela no mapeamento de uma classe. É possível informar também o esquema ao qual pertence uma tabela.												
@Id	Mapeia a chave primária da tabela em um atributo da classe												
@GeneratedValue(strategy=GenerationType.TIPO)	Define o valor automático de um identificador (@Id), utilizando os seguintes mecanismos de geração:  <p style="text-align: center;"><b>Tabela 1 - Mecanismo de Geração de Chaves Primárias</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">Mecanismo</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Identity</td> <td>Mapeado para colunas identity no DB2, MySQL, MSSQL, Sybase, HSQLDM, Infomix.</td> </tr> <tr> <td>Sequence</td> <td>Mapeado em seqüências no DB2, PostgreSQL, Oracle, SAP DB, Firebird (ou generator no Interbase).</td> </tr> <tr> <td>Increment</td> <td>Lê o valor máximo da chave primária e incrementa um. Deve ser usado quando a aplicação é a única a acessar o banco e de forma não concorrente.</td> </tr> <tr> <td>Hilo</td> <td>Usa algoritmo high/low para geração de chaves únicas.</td> </tr> <tr> <td>uudi.hex</td> <td>Usa uma combinação do IP com um timestamp para gerar um identificador único na rede.</td> </tr> </tbody> </table>	Mecanismo	Descrição	Identity	Mapeado para colunas identity no DB2, MySQL, MSSQL, Sybase, HSQLDM, Infomix.	Sequence	Mapeado em seqüências no DB2, PostgreSQL, Oracle, SAP DB, Firebird (ou generator no Interbase).	Increment	Lê o valor máximo da chave primária e incrementa um. Deve ser usado quando a aplicação é a única a acessar o banco e de forma não concorrente.	Hilo	Usa algoritmo high/low para geração de chaves únicas.	uudi.hex	Usa uma combinação do IP com um timestamp para gerar um identificador único na rede.
Mecanismo	Descrição												
Identity	Mapeado para colunas identity no DB2, MySQL, MSSQL, Sybase, HSQLDM, Infomix.												
Sequence	Mapeado em seqüências no DB2, PostgreSQL, Oracle, SAP DB, Firebird (ou generator no Interbase).												
Increment	Lê o valor máximo da chave primária e incrementa um. Deve ser usado quando a aplicação é a única a acessar o banco e de forma não concorrente.												
Hilo	Usa algoritmo high/low para geração de chaves únicas.												
uudi.hex	Usa uma combinação do IP com um timestamp para gerar um identificador único na rede.												
@Column(name="",nullable=true false, insertable=true false, updatable=true false, length=inteiro, precision=inteiro, unique=true false )	Define o nome de uma coluna na tabela do banco de dados												
@Temporal(TemporalType.TIPO)	Mapeia atributos do tipo data/hora. Os valores possíveis de TIPO são: DATE, TIME, TIMESTAMP												
@Transient	Informe que o atributo não é persistente no banco de dados												
@Cascade(CascadeType.TIPO)	A anotação @Cascade indica quais operações deverão ocorrer em cascata do objeto pai												

	<p>para o objeto associado. Os valores para TIPO são:</p> <p>PERSIST: os objetos associados serão inseridos automaticamente quando o objeto pai for inserido.</p> <p>SAVE_UPDATE: os objetos associados serão inseridos ou atualizados quando objeto pai for inserido ou atualizado.</p> <p>REMOVE: os objetos associados serão removidos quando o objeto pai for removido.</p> <p>REPLICATE: Se o objeto for replicado para outra base de dados, os objetos associados também serão.</p> <p>LOCK: se o objeto for reassociado com a sessão persistente, os objetos associados também serão.</p> <p>REFRESH: se o objeto for sincronizado com a base de dados, os objetos associados também serão.</p> <p>MERGE: se um objeto tiver suas modificações mescladas em uma sessão, os objetos associados também terão.</p> <p>EVICT: se o objeto for removido do cache de primeiro nível, os objetos associados também serão.</p> <p>ALL: todos os tipos de cascade.</p>
@OneToMany(mappedBy="nome_do_atributo_na_outra_classe", fetch=FetchType.TIPOFETCH)	<p>Faz uma associação 1 para muitos. O atributo FETCH indica quando o conteúdo do atributo será capturado no banco de dados. Os valores para TIPOFETCH são:</p> <p>EAGER: sempre que o objeto "pai" for capturado do BD, o atributo mapeado com FetchType.EAGER também será capturado.</p> <p>LAZY: sempre que o objeto "pai" for capturado do BD, o atributo mapeado com FetchType.LAZY será capturado somente quando for acessado pela primeira vez.</p>
@ManyToOne	Faz uma associação muitos para 1.
@ManyToMany	Faz uma associação muitos para muitos.
@JoinColumn(name="")	Define o nome da chave estrangeira na tabela. Pode conter os mesmos atributos da anotação @Column.
@Fetch(FetchMode.TIPO)	<p>Define como o atributo mapeado será capturado do banco de dados. Os valores para TIPO são:</p> <p>JOIN: usa OUTER JOIN para carregar entidades ou coleções mapeadas.</p> <p>SELECT: executa um novo SELECT para carregar entidades ou coleções mapeadas.</p> <p>SUBSELECT: usa um SUBSELECT para carregar coleções adicionais. Não funciona em mapeamentos ManyToOne.</p>
@JoinTable(name=" ", schema="", joinColumns=@JoinColumn(name="chave_estrangeira_dest_a_tabela"), inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="chave_	Define a tabela intermediária em uma associação ManyToMany

estrangeira_da_outra_tabela"))	
@OneToOne	Faz uma associação 1 para 1.
@SequenceGenerator(name = "NOME", sequenceName = "nome_da_sequencia_no_BD")	Define uma sequência no banco de dados que gerará o código de uma chave primária.
@MappedSuperclass	Mapeia uma classe-mãe de uma hierarquia de classes
@Inheritance(strategy=InheritanceType.TIPO)	Define uma subclasse e o tipo de mapeamento no BD para a herança. Os valores para TIPO são: TABLE_PER_CLASS: cria uma tabela para cada subclasse SINGLE_TABLE: a classe e as subclasses são mapeadas no BD em uma única tabela
@DiscriminatorColumn( name = " ", discriminatorType = DiscriminatorType.TIPO )	Define o nome e o tipo da coluna que diferencia a classe e as subclasses de uma hierarquia de herança.
@DiscriminatorValue("VALOR")	Define o valor que será armazenado na coluna do BD para diferenciar a classe e as subclasses mapeadas em uma única tabela.

## Métodos invocados a partir do objetos Session

save(Object)	Inclui um objeto em uma tabela do banco de dados.
saveOrUpdate(Object)	Inclui um objeto na tabela caso ele ainda não exista (seja transiente) ou atualiza o objeto caso ele já exista (seja persistente).
delete(Object)	Apaga um objeto da tabela no banco de dados.
get(Class, Serializable id)	Retorna um objeto a partir de sua chave primária. A classe do objeto é passada como primeiro argumento e o seu identificador como segundo argumento.